

INSTRUÇÕES

- 1 Os jogadores colocam o seu peão na "Partida", antes da casa n.º 1
- 2 O jogador mais jovem começa, lançando os dados e avançando o número de casas correspondentes
- 3 Se o jogador cai numa casa com uma ação, ele deve fazer o que está indicado
- 4 Não é necessário que o lançamento do dado tenha o número exato para chegar à casa n.º 45. O vencedor será quem chegar primeiro.



PARTIDA!

1 **SONINHO REPARADOR**
Avança para a casa 5

2 **CARIES**
A dor de dentes inutiliza-te por 1 volta

3 **OCULOS**
Arma-te com os teus óculos para ver ao longe e avança para a casa 10

4 **PRIMEIROS SOCORROS**
Estás imunizado contra a próxima doença ou lesão

5 **NÃO VEJO NADA!**
Volta à casa dos óculos

6 **TORCICOLO**
Lança os dados sem ver e tenta adivinhar o nº. Se errares, passas a tua vez

7 **AMOR À PRIMEIRA VISTA**
A dopamina liga o teu destino ao próximo jogador, avançando tantas casas como ele no seu lançamento!

8 **MENINGITE**
Salta as duas próximas voltas

9 **PASSAGEM**
Para passares por baixo do braço, dá uma volta à sala de gatas!

10 **ENTORSE**
O teu tornozelo está inchado e não consegues andar. Tira um ponto às tuas 3 próximas jogadas

11 **MÃO**
Faz um high-five a todos os jogadores!

12 **MIAU!**
Mia em vez de falar durante a próxima volta!

13 **FESTINHAS AO GATO**
Lança os dados:
1 a 3: O gato prendeu a tua mão com as suas unhas afiadas! Salta a tua vez
4 a 6: O gato adorou as tuas festinhas e o seu ronron deixou-te feliz! Avança para a casa 27

14 **ENDORFINA**
Esta hormona, libertada quando fazes exercício físico, dá-te asas! Avança para a casa 32

15 **CAÍSTE!**
Recua para a casa 15

16 **VACINAS**
Estás imunizado contra todas as casas de Gripe, Meningite e Varicela

17 **DORES MUSCULARES**
Depois de um treino intenso, descansa os teus músculos. Passa a tua vez

18 **SONHAR**
Sonhaste que estavas a correr atrás de um ratinho! Lança os dados novamente para o apanhar!

19 **GRUPE**
Salta a tua vez

20 **BOA NOITE**
Lança os dados:
1 a 3: Ficaste à frente dos ecrãs depois da hora de dormir! Recua para a casa 36
4 a 6: Deitaste-te cedo e estás cheio de energia! Avança para a casa 43

21 **VARICELA**
Salta a tua vez

22 **ABRISTE O PUNHO**
Recua para a casa 41

23 **CAÍSTE!**
Recua para a casa 15

24 **GRUPE**
Salta a tua vez

25 **COÇEGAS**
Se conseguires fazer o teu vizinho à direita rir, avança para a casa 27. Senão, recua para a casa 22

26 **GRUPE**
Salta a tua vez

27 **GRUPE**
Salta a tua vez

28 **GRUPE**
Salta a tua vez

29 **GRUPE**
Salta a tua vez

30 **GRUPE**
Salta a tua vez

31 **GRUPE**
Salta a tua vez

32 **GRUPE**
Salta a tua vez

33 **GRUPE**
Salta a tua vez

34 **GRUPE**
Salta a tua vez

35 **GRUPE**
Salta a tua vez

36 **GRUPE**
Salta a tua vez

37 **GRUPE**
Salta a tua vez

38 **GRUPE**
Salta a tua vez

39 **GRUPE**
Salta a tua vez

40 **GRUPE**
Salta a tua vez

41 **GRUPE**
Salta a tua vez

42 **GRUPE**
Salta a tua vez

43 **GRUPE**
Salta a tua vez

44 **GRUPE**
Salta a tua vez

45 **CHEGADA!**

Esta técnica de respiração ajuda-te a relaxar



CHEGADA!